

## Curriculum Vitae

### Persoonlijke gegevens

Naam: Oosthoek  
Voornaam: Arjan Willem  
Roepnaam: Arjan  
Adres: \*op aanvraag\*  
Postcode: \*op aanvraag\*  
Woonplaats: Rotterdam

Telefoonnummer: \*op aanvraag\*  
E-mail: mail@artbyarjan.com  
Website: <http://www.artbyarjan.com> (online portfolio)  
Geboortedatum: 22-08-1981  
Geboorteplaats: Rotterdam  
Nationaliteit: Nederlandse  
Geslacht: Man  
Burgerlijke staat: Gehuwd  
Rijbewijs: B (in bezit van eigen auto)

### Opleidingen

- 1994-1999  
HAVO; Melanchthon College te Rotterdam-Schiebroek (diploma)  
Vakkenpakket: Nederlands, Engels, Duits, Wiskunde-A, Economie, Tekenen
- 1999-2002  
MBO; Grafisch Lyceum te Rotterdam  
Richting: Multimedia Vormgeven (diploma)

### Algemene kennis en vaardigheden:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Autodesk 3d Studio Max
- ChaosGroup V-Ray render engine
- HTML / CSS
- Caret CMS
- PostgreSQL
- Shape CAD
  
- Nederlandse taal: Spreken: Goed; Schrijven: Goed
- Engelse taal: Spreken: Goed; Schrijven: Goed
- Duitse taal: Spreken: Redelijk; Schrijven: Redelijk

### Hobby's:

- Webdesign
- 3d visualisatie
- Videogames spelen
- Films kijken (bioscoop, DVD)

## Werkervaring

Periode: 11-2008 t/m heden

Bedrijf: Click Internet Concepts te Rotterdam

Functie: Web Developer

Werkzaamheden:

- Bouwen van websites op het Caret Content Management Systeem met HTML en CSS
- Aanmaken van en uitlezen van informatie uit databasetabellen d.m.v. PostgreSQL
- Het vertalen van technische tekeningen naar 3d visualisaties van woningen en bedrijfsgebouwen, zowel interieur als exterieur

Periode: 11-2003 t/m 11-2008

Bedrijf: [Centric Design Group](#) te Alblasterdam

Functie: Multimedia Vormgever

Werkzaamheden:

- Het vertalen van technische tekeningen naar 3d visualisaties van woningen en bedrijfsgebouwen, zowel interieur als exterieur
- Contact onderhouden met opdrachtgevers, aansturen van collega's
- Het ontwerpen van logo's en huisstijlen
- Het ontwerpen en coderen van websites in HTML
- Opmaken van reclamedrukwerk zoals flyers en posters
- Uitwerken van schetsontwerpen van interieurarchitecten in een CAD programma. Beginnend met drie concepten wordt gewerkt naar allereerst een voorlopig ontwerp en uiteindelijk een definitief ontwerp. Daarna wordt desgewenst alles technisch uitgewerkt zoals installatie, verlichting, vloeren en werktekeningen van maatwerk meubilair
- Opmaken van presentatieboekjes voor cliënten. Nadat met een cliënt tot het definitieve ontwerp is besloten, wordt dit compleet uitgewerkt en worden er 3d lijnperspectieven gemaakt en ingekleurd. Deze tekeningen en perspectieven worden daarna ingescand en in een A3 presentatieboekje gebundeld, samen met foto's en afbeeldingen van alle te gebruiken materialen.
- Systeembeheer: onderhouden en up-to-date houden van werkstations. Samenstellen en bestellen van nieuwe werkstations

Periode: 09-2002 t/m 11-2003

Bedrijf: [IHC Handling Systems](#) te Delfgauw (via uitzendburo)

Functie: 3 maanden magazijnmedewerker, daarna Assistent Hydrauliek Monteur

Werkzaamheden:

- Magazijn: Bezorgen en ophalen van goederen d.m.v. een pick-up busje
- Hydrauliek: Montage en assemblage van apparatuur voor de offshore industrie (om bijvoorbeeld booreilanden te plaatsen of pijpleidingen te leggen in de oceaan)

Periode: 01-2001 t/m 12-2001

Bedrijf: [MCW Studio's](#) te Rotterdam

Functie: Stagiair 3d animatie

Werkzaamheden:

- Modelleren van omgevingsobjecten voor animaties en visualisaties
- Assisteren van vormgevers en animators.

Periode: 1996-2000

Bedrijf: Timmer- en Aannemingsbedrijf Rodenburg

Functie: Vakantie- en zaterdagkracht

Werkzaamheden:

- Het maken van kozijnen, van ruw materiaal tot geschilderd en gemonteerd product
- Opruimwerkzaamheden
- Assisteren van de timmerlieden

Periode: 2000 t/m heden

Bedrijf: Diverse

Functie: Freelance activiteiten

Werkzaamheden:

- Het ontwerpen en coderen van websites
- Het ontwerpen van reclamedrukwerk zoals flyers en posters
- Het vertalen van technische tekeningen naar 3d visualisaties van bedrijfsgebouwen
- Het maken van verschillende animaties o.a. als afstudeerproject